

Improving STEM learning experience in primary schools through a steam-based multidisciplinary approach

Das Projekt

STEAM-H ist ein Erasmus+ KA201-Projekt – Strategische Partnerschaft zur Entwicklung von Innovationen im Schulsektor. Es hat offiziell im Dezember 2019 begonnen und dauert 31 Monate. Das STEAM-H-Projekt beabsichtigt, Lehrmaterial für Lehrer und Erzieher zu erstellen, um einen STEAM-basierten multidisziplinären Ansatz in Grundschulen zu implementieren, um die Lernerfahrungen der Schüler und die Fähigkeit der Lehrer, diese effektiv zu vermitteln, zu verbessern.

In diesem Newsletter finden Sie die Projektinformationen knapp zusammengefasst, sowie eine Auflistung der bisher durchgeführten Aktivitäten.

Die Ergebnisse

1 >> *Erster intellektueller Output: Ein Kompetenzplan, der die Kompetenzen verdeutlicht, die von den Schülern mit STEAM-Aktivitäten erworben werden können.*

2 >> *Zweiter intellektueller Output: Ein Online-Verzeichnis von Ressourcen für Lehrer mit Werkzeugen, Technologien und Informationen zur Gestaltung und Umsetzung von STEAM-Aktivitäten.*

3 >> *Dritter intellektueller Output: Ein modularisiertes Fortbildungsprogramm zur Förderung der Fähigkeit von Grundschullehrern integrative Prozesse für Grundschüler durch den STEAM-Ansatz umzusetzen.*

4 >> *Vierter intellektueller Output: Ein Handbuch mit praktischen Informationen und Aktivitäten, die mit Schülern umgesetzt werden können, um das Engagement in MINT-Themen zu verbessern.*

PARTNERS:

Die Aktivitäten von Steam-H werden von einer Gruppe aus acht Partnerorganisationen durchgeführt. Die Partnerorganisationen kommen aus diesen vier europäischen Ländern: Italien, Deutschland, Spanien und Irland.

KONTAKTE:



Co.Meta srl
www.consultingmeta.it
 email: info@consultingmeta.it



ByLinedu
www.bylinedu.org
 email: contacto@bylinedu.es



Talent srl
www.talenteducation.it/
 email: talent@weturtle.org



STEAM Education LTD.
www.steam-ed.ie
 email: info@steam-ed.ie



FabLab München e.V.
www.fablab-muenchen.de
 email: info@fablab-muenchen.de



Primary school Lehrer-Wirth-Str.
www.glw.musin.de
 email: gs-lehrer-wirth-str-31@muenchen.de



La Nostra Scuola Comarcal
www.lacomarcal.com
 email: informacio@lacomarcal.com



I.C. "Simone De Magistris"
www.iccaldarola.edu.it
 email: mcic80300a@istruzione.it

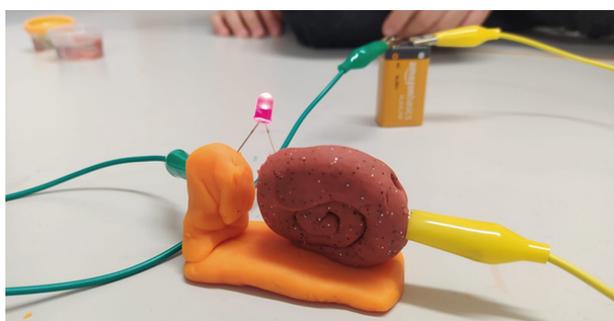
Durchgeführte Aktivitäten

Pädagogisches Handbuch

STEAM Education hat mit der Unterstützung aller Partner die Abschnitte des Handbuchs ausgearbeitet und einen Entwurf erstellt, der in jedem Partnerland getestet werden soll.

Pilot-Tests 2

Der zweite Pilottest wurde in jedem Partnerland von Januar bis März 2022 durchgeführt. Er richtete sich an Grundschullehrer und -schüler mit dem Ziel, alle Projektergebnisse (IO1 Kompetenzplan, IO2 OER, IO3 Lehrerfortbildungsprogramm und IO4 Pädagogisches Handbuch) in jeder Partnersprache (Deutsch, Italienisch, Englisch, Spanisch und Katalanisch) zu evaluieren. Co.Meta hat einen Abschlussbericht erstellt, in dem die Stärken, die Schwierigkeiten und die von den Teilnehmern vorgeschlagenen Verbesserungen zusammengefasst sind.



Transnationales Treffen in Valencia

Das abschließende transnationale Treffen wurde am 19. und 20. Mai 2022 in Valencia (Spanien) erfolgreich abgehalten und von Bylinedu in Zusammenarbeit mit La Comarcal organisiert. Während des zweitägigen Treffens diskutierten die Partner die bisher erzielten Projektergebnisse und besprachen die letzten Aktivitäten, die bis zum Ende des Projekts geplant sind, wie z.B. die Verbesserung und Fertigstellung aller intellektuellen Outputs.



Lehrermeinungen aus dem Pilot-Test 2...

"Einige schöne Ideen und Lektionen, die für den Grundschulbereich geeignet sind." (IO1)

"Man bekommt neue Ideen zu den verschiedenen Bereichen der STEAM-Aktivitäten. Es gibt ein großes Angebot." (IO2)

"Es bietet viele Details und Einblicke in den STEAM-Prozess." (IO3)

"Viele verschiedene Aktivitäten, schneller Überblick, leicht zu beschaffende Materialien" (IO4)

Wenn Sie sich für die STEAM-Methodik interessieren, können Sie unserer Gruppe auf der E-Twinning-Plattform beitreten (STEAM-H VIRTUAL SPACE)

